

Sakk irányítás

A játékban úgy lépünk a bábuval, hogy rá kell kattintani. Ekkor megjelennek, hogy melyek azok a mezők, amelyekre a bábu tud lépni. Amennyiben egy olyan mezőre kattintunk, melyre a bábu tud lépni, akkor odalép, különben nem történik semmi. Amennyiben egy gyalog eljut a leghátsó sorba, akkor a felül lévő tisztekből a kiválasztottra fog átalakulni automatikusan. A pálya forogását az AUTO gombra kattintva tudjuk be- és kikapcsolni.